

「Enevo x 都市OS」 IoT (Internet of Things) アイデアソン

2015年9月28日

共催：福岡市、公益財団法人九州先端科学技術研究所、
九州大学共進化社会システム創成拠点、
BODIK (ビッグデータ&オープンデータ研究会
in 九州)

協賛：Enevo社

協力：Code for Fukuoka、Code for Kyudai、
Code for Ito Campus

タイムテーブル

1. 13:00-14:00
 - アイスブレイク
 - インプットセミナー
2. 14:00-15:00 テーマ1 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
3. 15:00-16:00 テーマ2 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
4. 16:00-17:00 テーマ1 & 2 アイデアソン フェーズ2
 - ハイライト法
 - チーム編成
 - アイデアブラッシュアップ
5. 17:00-18:00
 - チームプレゼン
 - 表彰
 - ランプセッション (懇親会)

アイデアソン

多様な人々が



に対して

課題

アイデアソン



アイデア

ハッカソン

を考え



を作る

プロトタイプ

本日のお題

1

Enevo社の容量
センサーを思わず
使いたくなる、今
までにないサービ
スとは？

本日のお題

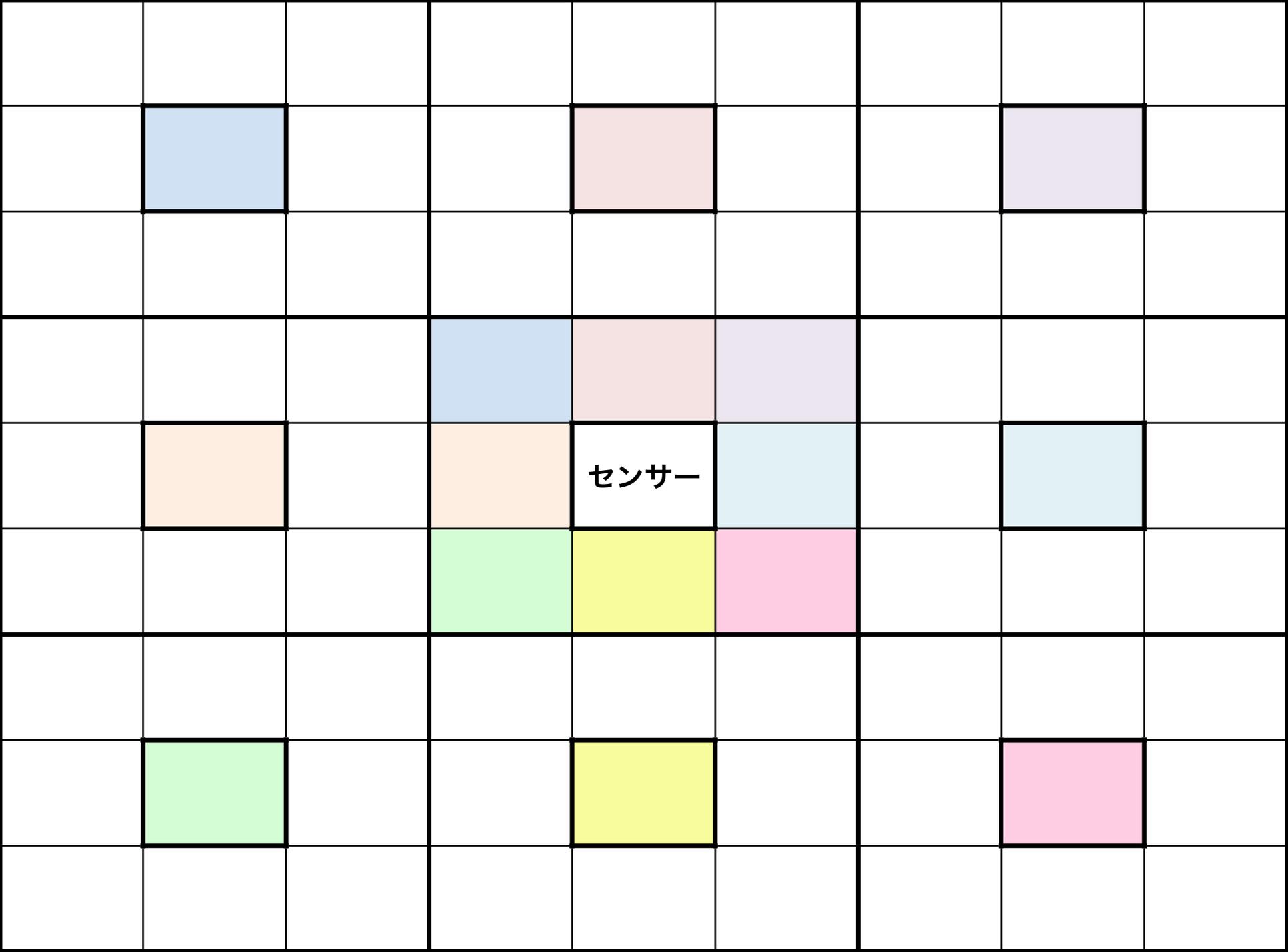
2

ああ、こんなところに
「都市OS（オペレー
ティングシステム）」
があったらいいのに、
とつい思ってしまおう街
の課題とは？

タイムテーブル

1. 13:00-14:00
 - アイスブレイク
 - インプットセミナー
2. 14:00-15:00 テーマ1 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
3. 15:00-16:00 テーマ2 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
4. 16:00-17:00 テーマ1 & 2 アイデアソン フェーズ2
 - ハイライト法
 - チーム編成
 - アイデアブラッシュアップ
5. 17:00-18:00
 - チームプレゼン
 - 表彰
 - ランプセッション (懇親会)

マシダラート



センサー

注意

本日のアイデア

= 公共財

- 今日、たくさんの人とアイデアを出しあいます。
- ここで出されたアイデアは、「この場にいた人の**公共財**として参加者の誰もが利用できる」という前提にしたいと思います。
- 「他の人に使われては困る！」という構想は、本日のアイデアソンでは**心の中にしまっておいてください**。

本日のお題

1

Enevo社の容量
センサーを思わず
使いたくなる、今
までにないサービ
スとは？

作成時間

10分

作成開始

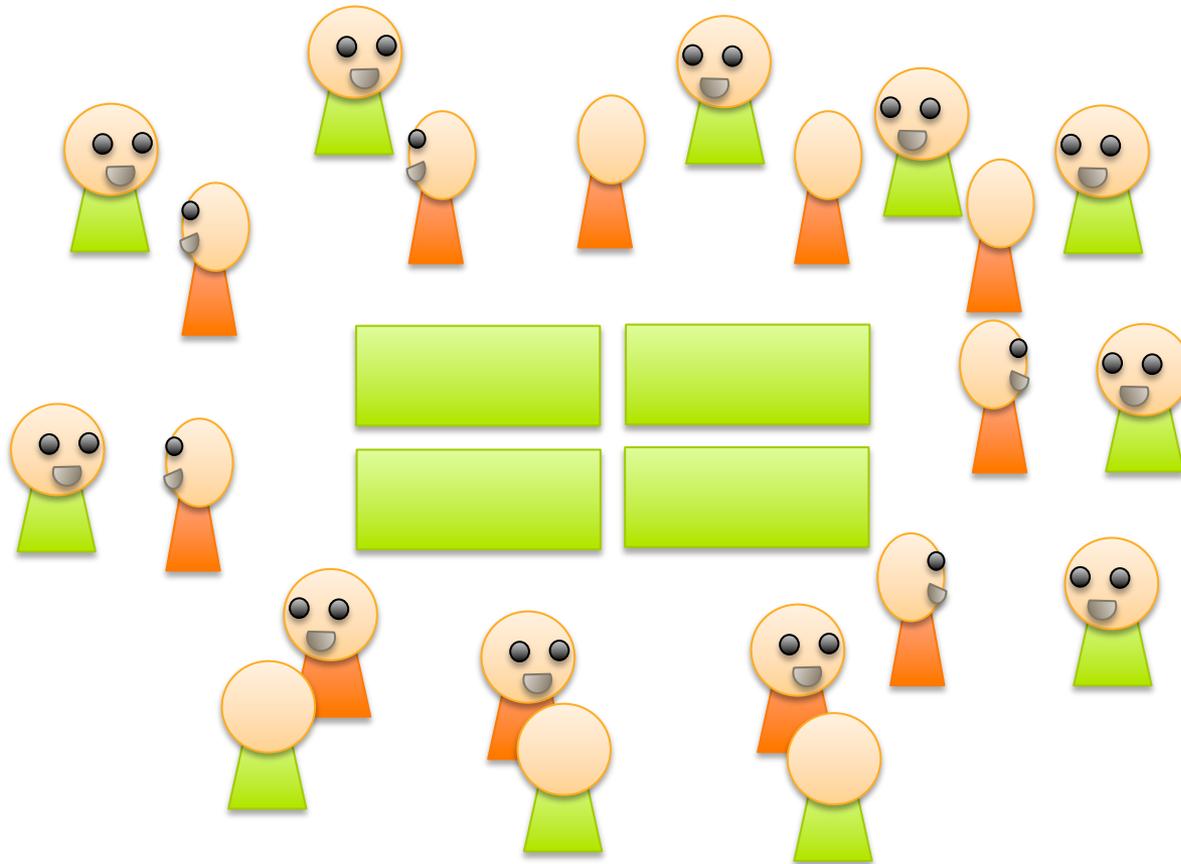
作成中



作成終了

スピード ストーリーミング

マンダラートを片手に、ペアを組んで、アイデア出し



2人で話す



メモ



交代



× 5セット

- ① ペアで輪に
 - ② 5分間、ペアでブレスト
 - ③ 1分間、メモタイム
 - ④ 挨拶、外側が1つ移動（時計回り）
- ～ 計5セット

発表時間

2～3分/人

計5分

プレイズ ファースト

(相手のアイデアの良い所に
光を当て、コメントする)

ブレスト

開始

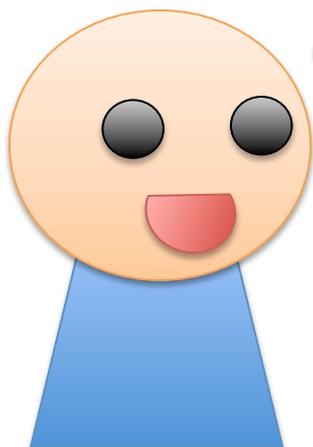
ブレースト 中

ブレスト

終了

アイデア
スケッチ

スピードストーミング
のメモを元に
文章化します



あのアイデアは
面白かったな



アイデアを、
少しだけ具体化

○○○○○○○○

.....

.....

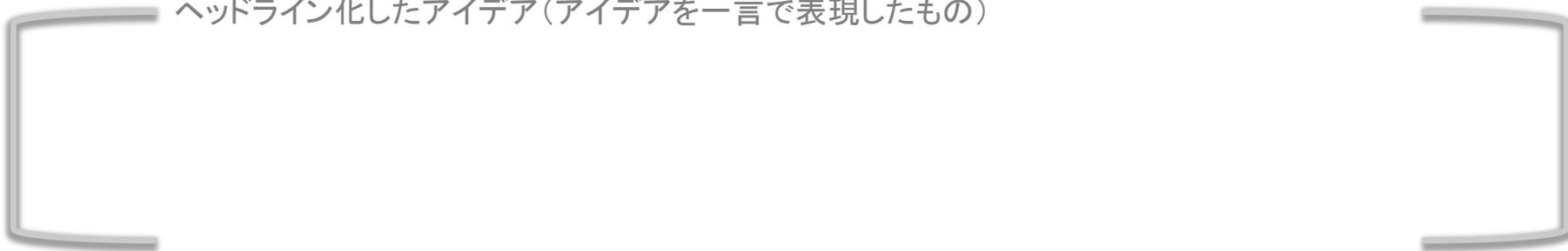
.....

アイデアスケッチ

印象に残ったアイデア、取り組みたいアイデアを書く。
他の人から聞いたアイデアでもOK！

1人3枚@10分

ヘッドライン化したアイデア(アイデアを一言で表現したもの)



アイデアの詳細や補足説明、3つまで(絵や図でもOK)



ヘッドライン化したアイデア(アイデアを一言で表現したもの)

アイデアのヘッドライン化

アイデアの詳細や補足説明、3つまで(絵や図でもOK)

-
-
-

補足や詳細を3つまでに
まとめる
(絵や図でもOK)

作成時間

10分

作成開始

作成中

ヘッドライン化したアイデア(アイデアを一言で表現したもの)

アイデアのヘッドライン化

アイデアの詳細や補足説明、3つまで(絵や図でもOK)

-
-
-

補足や詳細を3つまでに
まとめる
(絵や図でもOK)

作成終了

タイムテーブル

1. 13:00-14:00
 - アイスブレイク
 - インプットセミナー
2. 14:00-15:00 テーマ1 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
3. 15:00-16:00 テーマ2 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
4. 16:00-17:00 テーマ1 & 2 アイデアソン フェーズ2
 - ハイライト法
 - チーム編成
 - アイデアブラッシュアップ
5. 17:00-18:00
 - チームプレゼン
 - 表彰
 - ランプセッション (懇親会)

本日のお題

2

ああ、こんなところに
「都市OS（オペレー
ティングシステム）」
があったらいいのに、
とつい思ってしまおう街
の課題とは？

マシダラート

	Blue			Pink			Purple	
			Blue	Pink	Purple			
	Orange		Orange	街の課題、 社会サー ビス	Light Blue		Light Blue	
			Green	Yellow	Pink			
	Green			Yellow			Pink	

作成時間

10分

作成開始

作成中

作成終了

スピード ストーリーミング

ブレスト

開始

ブレスト中

ブレスト

終了

アイデア
スケッチ

作成時間

10分

作成開始

作成中

ヘッドライン化したアイデア(アイデアを一言で表現したもの)

アイデアのヘッドライン化

アイデアの詳細や補足説明、3つまで(絵や図でもOK)

-
-
-

補足や詳細を3つまでに
まとめる
(絵や図でもOK)

作成終了

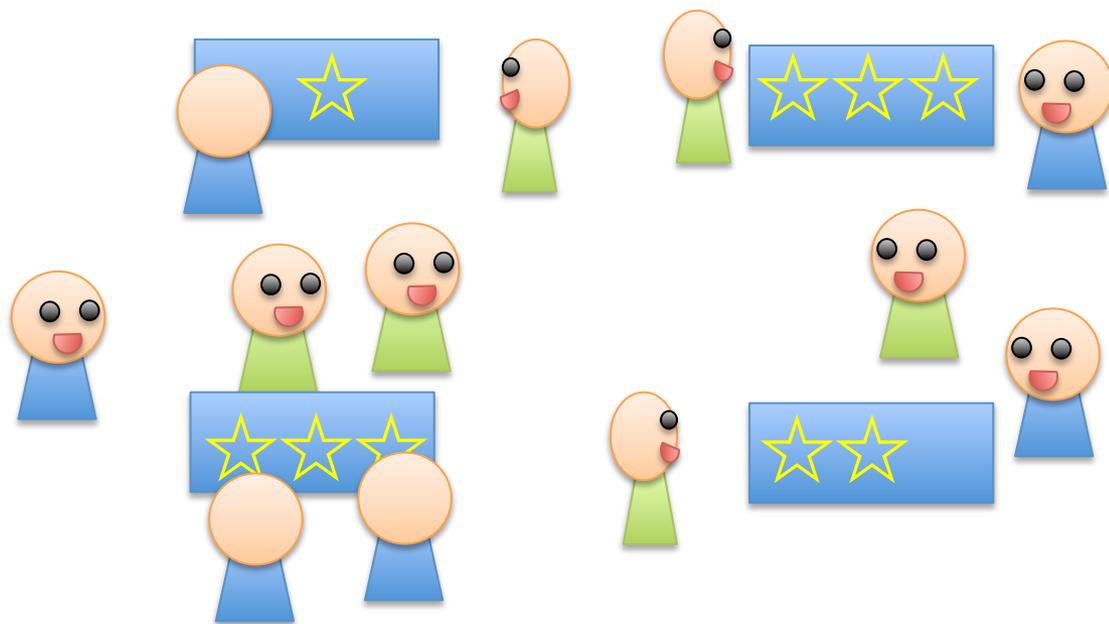
タイムテーブル

1. 13:00-14:00
 - アイスブレイク
 - インプットセミナー
2. 14:00-15:00 テーマ1 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
3. 15:00-16:00 テーマ2 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
4. 16:00-17:00 テーマ1 & 2 アイデアソン フェーズ2
 - ハイライト法
 - チーム編成
 - アイデアブラッシュアップ
5. 17:00-18:00
 - チームプレゼン
 - 表彰
 - ランプセッション (懇親会)

ハイライト法

テーブルを回る。☆を付ける。

「面白い」または
「広がる可能性がある」と感じるものに



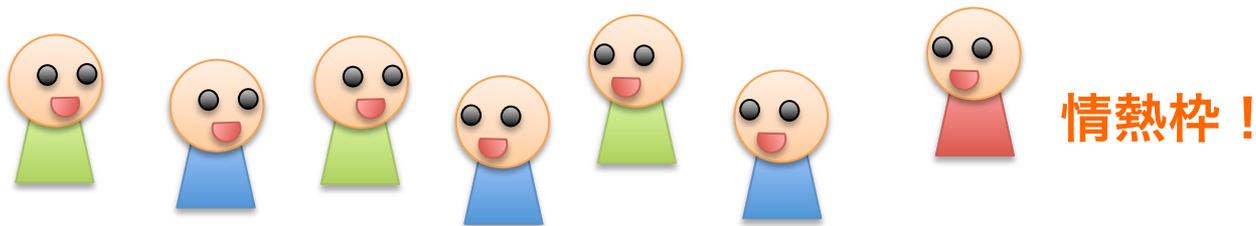
☆いくつでもOK

自分のスケッチにも
客観的に見て付ける

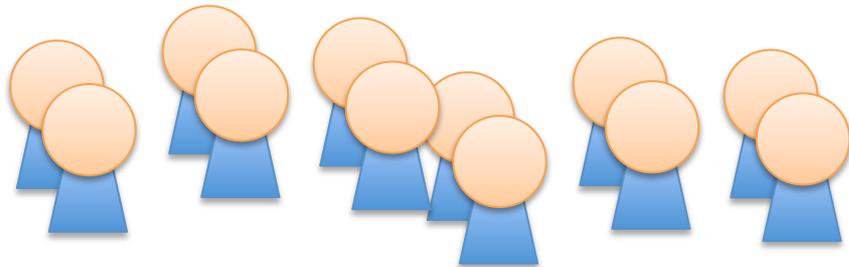
☆の上位6個を貼り出す + 情熱枠

発案者による紹介

(全員でアイデアを聞きます)



この後、チームに分かれます。
どのアイデアに参加しようかと、検討しながら聞いてください。



ハイライト

開始

ハイライイト

中



ハイライト

終了

チーム ビルディング

1. これからやりたいテーマのところに集まる
2. メンバーどおしの自己紹介
3. リーダとチーム名を決める

アイデア
ブラッシュ
アップ

🕒 アイデアまとめシート

チーム名/メンバー	チーム名と構成メンバー
タイトル	アイデアのタイトル
 ねらい・目的 (何のために)	何のために
 ターゲットユーザー (誰のために)	誰のために
 製品・サービス (何?) -どんな利用シーンで? -どんな場面で役に立つか? -どんな感動があるか? -何を提供するか? -具体的な内容はどの?	<ul style="list-style-type: none">• どんな利用シーンで?• どんな困りごとにこたえる?• どんな感動がある?• 何を提供するのか?• 具体的な内容は?

<p> 実現方法 (どうやって)</p> <p>-このことで実現するの</p>	<ul style="list-style-type: none">• どうやって実現するか？• どのように提供するか？（提供チャンネルは？）
<p><input checked="" type="checkbox"/> 重要なアクティビティ</p> <p>-このように活動が必要か -重要な活動は何か</p>	<ul style="list-style-type: none">• どのような活動が必要か？• 重要な活動はなにか？

タイムテーブル

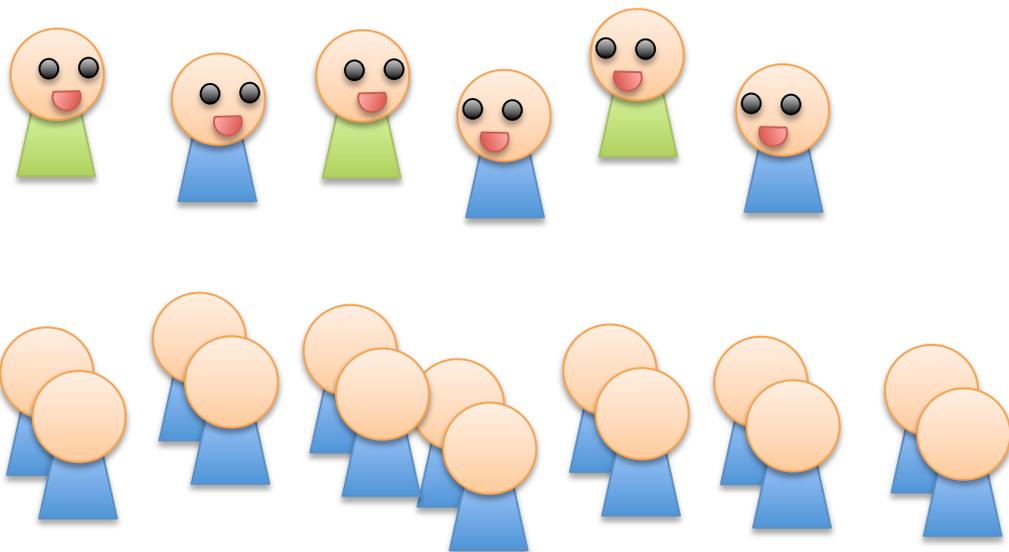
1. 13:00-14:00
 - アイスブレイク
 - インプットセミナー
2. 14:00-15:00 テーマ1 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
3. 15:00-16:00 テーマ2 アイデアソン フェーズ1
 - マンダラート
 - スピードストーリーミング
 - アイデアスケッチ
4. 16:00-17:00 テーマ1 & 2 アイデアソン フェーズ2
 - ハイライト法
 - チーム編成
 - アイデアブラッシュアップ
5. 17:00-18:00
 - チームプレゼン
 - 表彰
 - ランプセッション (懇親会)

チーム

プレゼン

アイデアの特徴的なところ、面白いと思うところ、を紹介してください。
ロールプレイも可。

1チーム2分以内



アイデアまとめシート

チーム名/メンバー	
タイトル	
目的・目的 (短く簡潔に)	
ターゲットユーザー (誰のために)	
解決すべき課題 (何故)	
解決方法 (どうやるか)	
期待される効果 (何を得たいか)	



- A. スマートプチ帰省
- B. ハッ過疎ン
- C. おうちレストラン
- D. ホンヤクタマゴ
- E. けるびよのツイン予測
- F. オーダーメイド交通情報
- G. 都市OSで信号を制御する

表彰状

A. スマートプチ帰省

B. ハッ過陸ン

C. おうち

D. ホンヤ

E. けるび



予測

F. オーダーメイド交通情報

G. 都市OSで信号を制御する



ラシプ

セツシヨシ

2 コ イ シ
パ ー テ イ
@ こ こ で

お願い、

撮影された写真を
FBのBODIKペ
ージにアップし
てください!